


J'IRAI JOUER
CHEZ VOUS
 PRESTATIONS JEUX EN BOIS
 ★★★

RENDEZ-VOUS PROS
 SÉMINAIRES, AFTER-WORK, COCKTAILS,
 RASSEMBLEMENTS DE FIN D'ANNÉE...



© Keith Flament / © Olivier Lhemann

© Louise Garin

LES JEUX DE COHESION | LE SUR-MESURE

SOURIRE & SENS : CONSOLIDER LES LIENS ENTRE VOS COLLABORATEURS PAR LE JOUER "ENSEMBLE".

Faire vivre au groupe des situations à la fois inédites et ludiques. Contrairement aux séquences suivantes, le jeu en tant qu'objet n'est pas forcément au centre de l'attention. Ce sont les différents contextes mis en place qui sont au service de la cohésion.

C'est un module dynamique qui fait particulièrement sens lorsque l'état d'esprit du groupe est jeune (apprécier le côté "décalé") et/ou composé de personnes désireuses de mieux se connaître.

SANS OPPOSITION



-  **12 à 15 situations jouées**
Les jeux sont présentés / joués successivement et concernent à chaque fois l'entièreté du groupe.
-  **Présentation : pas de tenue particulière.**
-  **On aime...** le fait de jouer "ensemble" (groupe entier).
-  **On craint...** un lâcher-prise nécessaire que certains peuvent redouter. Une jauge maximale idéale : 50 pers.

 **PRÉSENTATION WEB** ou <https://cutt.ly/EAFDjZy>

LE KIOSQUE À JEUX

ORIGINALITÉ & POÉSIE : IMPRESSIONNER VOTRE PERSONNEL EN LUI PERMETTANT D'ÉVOLUER SOUS CE CHAPITEAU LUDO-POÉTIQUE. EFFET GARANTI.

Parcourir les 16 jeux suspendus à une structure métallique couverte de 36 m² tel est le format. Outre le casting de jeux, l'originalité de la proposition tient à son esthétisme inspiré de l'aéropostale (Le Petit Prince de St-Exupéry).

Le système de jeux "aériens" marque les esprits.

-  **16 jeux suspendus**
-  **Présentation : Aviateur.**
-  **On aime...** la poésie du dispositif. La transmission collaborative des règles. Une proposition "waterproof" qui rassure en extérieur.
-  **On craint...** l'impossibilité de passer ce format en intérieur (sauf hauteur sous plafond), ni de l'installer par grand vent. Le fait de ne pas raisonner "groupe entier".

 **PRÉSENTATION WEB** ou <https://cutt.ly/CATn510>

DOUCE OPPOSITION



LE « SO BRITISH »

DÉCONTRACTION & SIMPLICITÉ : FACILITER LES INTERACTIONS ENTRE VOS SALARIÉS PAR LES JEUX CONVIVIAUX DE DEXTÉRITÉ ET DE STRATÉGIE.

Une mise à disposition de 15 jeux sur pupitres dans l'espace dédié, avec rotation régulière pour apporter nouveauté et enthousiasme. Un casting de jeux de stratégie comparable à celui du *Kiosque à jeux* avec en complément 2 ou 3 jeux raisonnés "groupe entier".

L'utilisation des pupitres apporte une touche appréciée et solutionne avantageusement un éventuel problème d'espace.

-  **15 jeux à disposition**
-  **Présentation : Gentleman.**
-  **On aime...** l'encombrement réduit de la proposition (en cas de repli en salle).
-  **On craint...** l'appropriation des jeux moins immédiate que le *Bistrot d'antan* (don de règles plus conséquent).

TRÈS LÉGÈRE & DOUCE OPPOSITION



© David Cherel

 **PRÉSENTATION VIDÉO EN COURS...**



© Morgane Urvoy / © Christelle Anthoine



© Striwen Photography / © Christelle Anthoine

LE BISTROT D'ANTAN

AUTHENTICITÉ & TRADITION POPULAIRE : ENTRAINER VOS COLLABORATEURS DANS UN VOYAGE TEMPOREL GRÂCE À LA FORTE AUTHENTICITÉ DES JEUX.

Passer un agréable moment entre participants est l'objectif. Ce sont les situations de jeu qui créent un climat favorable à la cohésion du groupe, c'est improvisé, la détente est au centre.

Casting de jeux : 1^{ère} moitié du 20^{ème} siècle.

Décorum : bistrot revisité (Comptoir, étagère et sièges de bar).



15 à 90 jeux authentiques

En fonction de la jauge.

Préconisation : 20 jusqu'à 80 pers. / 30 jusqu'à 150 pers.



Présentation : Camelot / Bonimenteur.



On aime... la souplesse accordée aux participants.



On craint... en l'absence de fil rouge, l'appropriation des jeux par les participants. La surface nécessaire au déploiement des jeux.



VIDÉO EN SITUATION

ou <https://cutt.ly/eATmEf4>

LÉGÈRE & DOUCE OPPOSITION



LE CASINO D'ANTAN

CHALLENGE & FAIRE ÉQUIPE : CHALLENGER VOS ÉQUIPES ET OPTIMISER LEUR ADHÉSION À LA SÉANCE.

Il reprend les caractéristiques du *Bistrot d'antan* avec une exigence supérieure en terme d'implication (fil rouge) et d'authenticité.

Le groupe est fractionné en équipes et chacun se voit remettre une bourse avec des pièces (la mise) avec lesquelles ils s'agira de défier les adversaires. Je gagne la partie, je récupère la mise de mon adversaire. Je perds, il récupère la mienne. L'accent est mis sur le côté participatif. C'est l'émulation qui se crée entre les équipes qui favorise la cohésion. Si la pesée finale est collective (par équipe), l'appropriation de l'espace ludique est individuelle.



15 à 90 jeux authentiques



Présentation : Camelot / Bonimenteur.



On aime... le brassage des participants et le fil rouge qui favorise la participation.



On craint... le fait de "challenger les équipes" dans un contexte de... cohésion. La surface nécessaire.



PRÉSENTATION VIDÉO

ou <https://cutt.ly/dATm0LZ>

DOUCE OPPOSITION



LE DÉFI KAPLA®

PERFORMANCE LUDIQUE COLLECTIVE

COHÉSION & CRÉATIVITÉ : FAVORISER LA COHÉSION DU GROUPE EN PRENANT APPUI SUR SA CRÉATIVITÉ.

Chaque équipe a en responsabilité la réalisation d'une structure réalisée à base de Kapla® mis à leur disposition.

En plus de devoir faire face à la moindre turbulence, celle-ci aura comme contrainte de supporter un tube en PVC, un par groupe, à l'intérieur duquel circulera une bille reliant la totalité des œuvres.

Le défi s'impose à tous, la mise en route est favorisée par des jeux "brise-glace".



Des constructions multiples + une œuvre commune



Présentation : pas de tenue particulière.



On aime... le principe de concourir à un projet commun.



On craint... la tenue de la séquence en extérieur.

TRÈS LÉGÈRE & DOUCE OPPOSITION



© Initiative Armor



PRÉSENTATION VIDÉO EN COURS...