

JEUX DE COHÉSION

LE SUR-MESURE



Les organisations éprouvent de plus en plus le besoin d'organiser des actions de formation à destination de leurs équipes. Des modes de coopération sont recherchés là où l'organisation génère parfois de la concurrence.

Même s'il est intellectuellement juste de penser que le tout est supérieur à la somme des parties, nous constatons les mêmes comportements qui limitent l'efficacité de l'action collective.



J'IRAI JOUER
CHEZ VOUS

PRESTATIONS JEUX EN BOIS

LE JEU, UN CARBURANT POUR LE CERVEAU

Le jeu permet d'expérimenter des situations inédites et de construire des stratégies, il encourage à imaginer des alternatives.

LE JEU EN BOIS

Simple, maniable, intergénérationnel, le jeu en bois active le sens de l'observation, la curiosité et la réflexion.

Issus de toutes les traditions populaires de la

planète, les jeux en bois sont aussi témoins de l'histoire de l'humanité.

Particulièrement soignés dans leur conception, ils sont sélectionnés pour leur aspect visuel et pour leur caractère convivial et ludique.

Gageons que vos collaborateurs ou les personnes avec qui vous travaillez se laisseront happés par ces jeux qui font tout à la fois appel à la vivacité, à l'adresse, à la stratégie et parfois à la chance.



LE JEU COOPÉRATIF, UN AUTRE RAPPORT AU JEU, UN AUTRE RAPPORT À L'AUTRE

Gagner ou perdre ensemble, se mesurer collectivement à un défi extérieur, explorer des formes d'entraide.

Le jeu coopératif permet de fonder le plaisir de jouer sur la solidarité et l'esprit d'équipe.

Il promeut l'imagination collective, la confiance en soi et dans les autres ainsi que l'intégration de chacun.

On découvre que les qualités des autres sont des cadeaux qu'ils mettent à notre disposition.



NICOLAS BEURRIER, UN ANIMATEUR DIPLÔMÉ ET EXPÉRIMENTÉ

ANIMATEUR SPÉCIALISÉ DANS L'ÉVÈNEMENTIEL D'ENTREPRISE, DE PARTICULIERS ET DE COLLECTIVITÉS

Diplômé de techniques de commercialisation (DUT)
et de l'animation socio-culturelle (DUT, DEFA...).

Solides compétences dans la mise en mouvement
des groupes.

Support privilégié : Le jeu en bois (connaissance et
richesse de la collection).

Expertise affirmée dans le domaine des jeux
coopératifs au service du volet ludique des
organisations (Incentive / Cohésion).

*Récipiendaire du trophée Bernard Joubrel (Initiative
Armor) – Catégorie « Audace entrepreneuriale ».*



© David Chereil



© Simon Guyomard

LA PROMESSE, LA COLLABORATION PRIVILÉGIÉE À LA MÉCANIQUE : « TU PERDS... JE GAGNE »

Exploration de plusieurs jeux ou situations faisant
la part belle à la Coopération sur un temps de
Team Building réunissant vos collaborateurs-trices.
Exit la confrontation, l'opposition et place à la
collaboration !

CE QUI SINGULARISE LA PROPOSITION

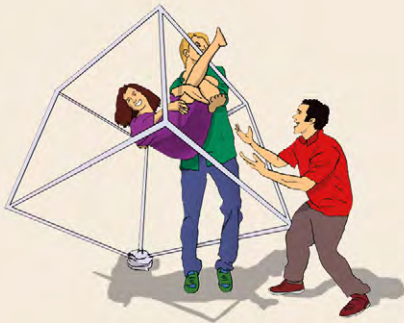
La création d'une dynamique de groupe par la
mise en relief des jeux. En effet, il ne s'agit pas
d'une simple mise à disposition, Nicolas Beurrier
s'attache à créer les conditions pour que les
participant-e-s s'emparent le mieux possible de la

séquence et ce, dans un climat de détente et de
convivialité auquel je tiens.

La maîtrise de l'espace et son savoir-faire en
termes de dynamique de groupe lui permettent
d'appréhender le mieux possible la mise en
mouvement des participant-e-s.

C'est cette facette et l'expérience de 10 années
acquises qui rendent la promesse crédible et
qui rassurent les interlocuteurs-trices qui nous
honnorent de leur confiance. Qu'il se dégage de ces
prestations plaisir et bonne humeur est ce sur quoi
nous nous engageons.

TROIS EXEMPLES DE JEUX UTILISÉS DANS LE CADRE DE CES SÉQUENCES



LE CUBE LE DÉFI COOPÉRATIF

Saurez-vous traverser un cube, en équipe, en empruntant chacun-e un passage différent ? Quelle stratégie votre collectif mettra-t-il en œuvre pour éviter de toucher les montants du cube... au risque de le détruire ?

Attention : parmi les 30 passages différents possibles certains sont très acrobatiques, d'autres plus techniques. Mais c'est jouable... à condition de s'entraider, se soutenir bref : bien définir les rôles en fonction des forces & des talents de chacun-e !

L'occasion d'observer la manière dont on peut transposer les comportements constatés pendant cette situation ludique au domaine professionnel.



LE BAMBOLEO LE DUEL BIENVEILLANT

« Le but du jeu est de retirer le plus grand nombre possible de pièces d'un plateau qui flotte librement sans que celui-ci ne se renverse. Le vainqueur est celui qui réussit à récolter le plus de pièces ».

Principe tiré de la règle distribuée par l'éditeur

Un jeu dans la tradition des jeux d'opposition :
« Tu perds / Je gagne ».

Que se passe-t-il lorsque ce jeu bascule du côté de la coopération ? L'équilibre devient l'affaire de tou-te-s, il ne s'agit plus d'espérer l'échec de l'autre mais de faire preuve de bienveillance à son égard. La stratégie mise en œuvre ne sera évidemment pas la même. L'adversaire devient partenaire.



LE TEAMWORK L'ÉPREUVE DE COMMUNICATION

Une équipe de 2 joueurs / joueuses va tenter de faire deviner un mot ou un groupement de mots aux autres : pour cela, il-elle-s doivent chacun leur tour prononcer un mot pour former une paraphrase valide de moins de 10 mots... sans se consulter avant bien sûr.

Simple dans ses règles, son exécution réserve beaucoup de surprise car non et définitivement non, nous ne sommes pas dans la tête de l'autre. Ce jeu met en exergue les problématiques liées à la communication entre collaborateurs-rices.